PHOBOS

Nyhetsblad for Ares - kun for medlemmer

Nr. 344, onsdag 26. november 2003

Redaksjonelt

Utover på høstparten - for ikke å si tidligvinteren; de første små snefallene har kommet som et slags forvarsel allerede! - er det selvsagt det man kan kalle en typisk sesong for spill. Ikke minst fordi selv de sprekere blant oss ikke har fått noe brukelig skiføre ennå, mens de regulære gamer-slappfiskene kan bruke den stadig kortere mengden med dagslys til en grei unnskyldning for i økende grad å oppholde seg innendørs (der de trives best uansett!). Men selvsagt er ikke alt bare gloria: Problemet på Ares Bjølsen pleier å være en viss vanskelighet med å holde møtelokalet noenlunde varmt, mens Ares Blindern lider under at november er høysesong for eksamener. Selvsagt forandrer dette seg igjen i desember, hvor Blindern-foreningen gjerne holder på med noe redusert bemanning helt til Universitetslokalene stenger før jul, mens Felleshuset på Bjølsen nesten bare holder dørene lukket i romjulen - skjønt i år var vi også stengt den første onsdagen i det nye året, men det var jo faktisk 1. januar!

Denne gangen kan imidlertid førstkommende januar bli litt annerledes på Bjølsen, fordi huset skal storrengjøres og males / lakkes i løpet av den måneden. Nøyaktig beskjed om hvilke dager vi kan holde åpent ut på nyåret vil bli gitt i neste nummer avc PHOBOS,det siste for 2003. Blindern-spillingen kommer vil ikke i gang igjen før en stund etter semesterstart, ikke minst på grunn av at RF pleier å bruke Kjeller'n sin til ganske omfattende aktiviteter helt til å begynne med hvert år. Men følg med i PHOBOS for videre oppdateringer!

PHOBOS-visdomsord:

Denne spalten skal reprodusere det ypperste av folkelig eller dannet, leg eller lærd livsvisdom - enten den er opparbeidet i forskningens hellige haller, på slagmarken, i hjemmets lune ro eller (kanskje oftest) over en eller annen drikkbar substans i mer sosial sammenheng. Vanligvis (:hvis de foreligger som "bumper sticker", button-tekst, plakat eller i annet fotokopierbart / scanbart format), vil vi gi en faksimile av nummerets Visdomsord. Ellers risikerer vi bare trykkleifer (Hei, Svertulf!) når teksten blir knastet inn av redaksjonens ærede medlemmer?

VISDOM #27

Any connection between your reality and mine is purely coincidental

EX CATHEDRA #243

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

HexCon-turen for to uker siden var altså som nevnt i forrige spalte trivelig, men litt slitsom (og ikke minst kanskje en medvirkende faktor til at undertegnede har vært en smule utslått av en eller annen uspesifisert form for infeksjon de siste par ukene). Mye godt, gammelt og tradisjonelt (fra et pent utvalg Avalon Hill-klassikere til typiske "trønder-spill" som Titan og Wrasslin') ble kjørt i turneringsform. Det var kongressmiddag og spørrekonkurranse, tid til en liten shoppingrude til spillbutikkene i den vasle landsbyen med den store kirken, og hurtigmat-middag på O'Martins i Olav Trygvassons gate før toget gikk på søndag. Med andre ord, en svært så tradisjonsrik opplevelse, og stort sett også vellykket sett med mine øyne (selv om det eneste turneringsresultatet undertegnede klarte å oppvise, var en 2. plass på et av brettene i Britannia-kvalifiseringen - skjønt jeg tror det for så vidt ikke ble noen finale!).

Det som riktignok er et poeng, er at de rene krigsspillene også i trønderhovedstaden har temmelig dårlige kår. Slikt ligger jo mitt hjerte nærmest, men det begynner å bli en god del år siden Hexagon-folket var noe videre opptatt av den slags - enn si hadde noen turneringer i klassiske krigsspill, eller t.o.m. introer i enkle ting som Battle for Moscow eller A House Divided, slik vi fortsatt bestreber oss på under ARCON. Vanligvis pleier jeg å ta med meg for eksempel et Panzergruppe Guderian-sett for å prøve å lokke noen med meg på en liten runde, men denne gangen gjorde de før nevnte reiseomstendighetene (se EX C. #242) at jeg ikke tok med meg noen spill oppover i det hele tatt.

Heller ikke fant jeg så veldig mye spennende på de to store spillbutikkene i Trondheim, selv om det var artig å se hvordan man har ~~ryddet og vasket~~ omorganisert det som var Dreamlands til å bli en mer "tilbehør"-dominert Avalon-filial. Bortsett fra et Dying Earth-supplement hos Outland ble det ikke noen større investeringer på meg denne gangen. Men som så ofte før er det selvsagt ikke bare snakk om hva man faktisk kan tenke seg å kjøpe, men hva man tar seg råd til - og hva man øsnker å slepe med seg på toget, i tillegg til bunker med gamle IMAGONEM'er og rykende ferske ARCON-nyhetsskriv (avhenting av disse nede hos Arkan i Dronningens gate var nok en kompliserende faktor ved den før nevnte kronglete avreisen til HexCon).

Ellers håper jeg å være såpass frisk denne onsdagen at jeg kommer en tur innom Ares Bjølsen, får laget mat og kanskje t.o.m. rollespilt litt. Selv skal jeg ikke legge skjul på at det er en smule hemmende å være syk (man får spilt en mengde dataspill, og temmelig lite annet!) - selv om det byr på visse muligheter med hensyn til å gjenvinne kontrollen over en stadig mer overfylt e-mail-postkasse etc. PHOBOS blir i hvert fall en smule skadelidende, dessverre!

Johannes H. Berg

OSLO SPILLFORUM UTSATT TIL SØNDAG 30/11

Hovedarrangør Johannes Berg - a.k.a. SSHSS (SimuleringsSpillHobbyens Samlede Sentralkomité) ser seg istand til å avholde dette evenementet én ukes tid senere enn opprinnelig planlag - som allerede avertert via den nye <Spillforum>-Yahoogroups mailinglisten. Alle med interesse for hobbyen er hjertelig velkommen på søndag 30.: Spilltreffet vil som vanlig finne sted hjemme hos SSHSS fra kl. 15.00. Opplegget er først og fremst beregnet på de som engasjerer seg aktivt i hobbyen med organisering, foreningsarbeid, kongresser etc., men enhver aktiv spiller kan stille opp. På programmet står nok en gang pizza, spilling, og prating rundt det vi driver med. Trenger du mer info om dette, eller vil si fra at du kommer, er det bare å kontakte Johannes Berg (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63) Du kan også sende ham en e-mail på jhberg@fandom.no eller alternativt jobbmailen johannes.berg@tekniskmuseum.no, dersom du er interessert i å bli med på Oslo Spillforum & mailinglisten!